

SERIOUS GAME RSE

**DIGI
TOL**
IMMERSIVE LEARNING

PIGIER 

QUI SOMMES-NOUS ?

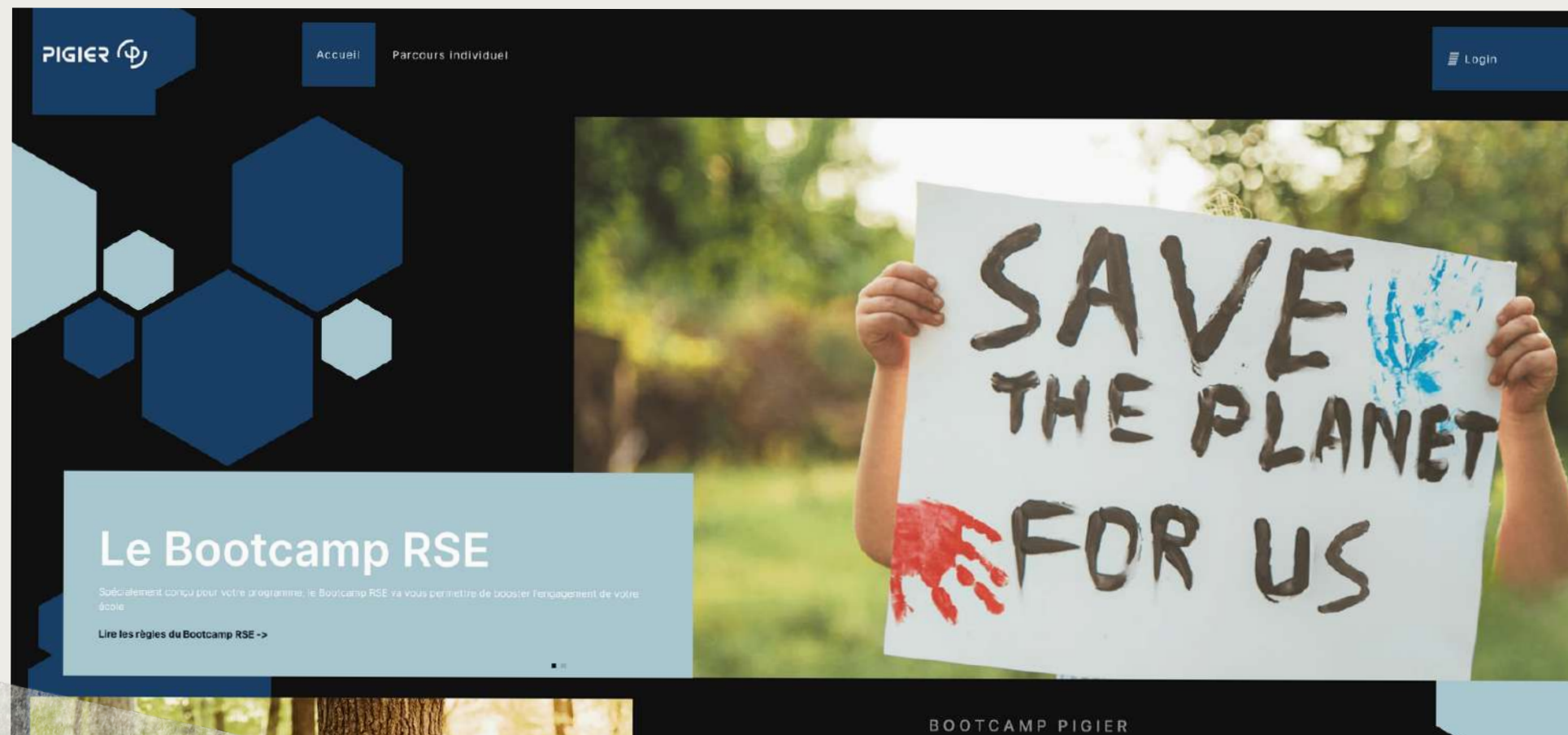


Organisme partenaire de votre école PIGIER

Consultants professionnels tous créateurs - dirigeants d'entreprise

- Aurélien GATESOUS
- Amir HASNAOUI
- Enzo FOLLETETE
- Florian LAFOIX
- Emilie QUISTREBERT
- Fanny FLORENCE
- Paul DUCHATEAU
- Quentin BONDOUX
- Julie AOUTIN

LE SERIOUS GAME RSE



OBJECTIF

Imaginer une initiative locale en lien avec les 17 ODD pensés par l'ONU.

LES TEAMS



10 équipes en compétition

Environ 3-4 étudiants par équipe

Objectif

Placer votre équipe sur le podium !

LES DÉFIS



La 1/2 journée est séquencée en défis

Chaque défi est évalué et fait l'objet d'un score.

L'équipe avec le plus gros score en fin de journée remporte la compétition.

- **L'idée.** 100 points max
- **Le pitch en vidéo.** 100 points max
- **Photo campus.** 5 points pour le meilleur campus

LE PORTAIL EN LIGNE

Adresse du portail

www.pigier.digitol.online

Identifiant : pigierforever

Mot de passe : pigierforever



L'ÉVALUATION



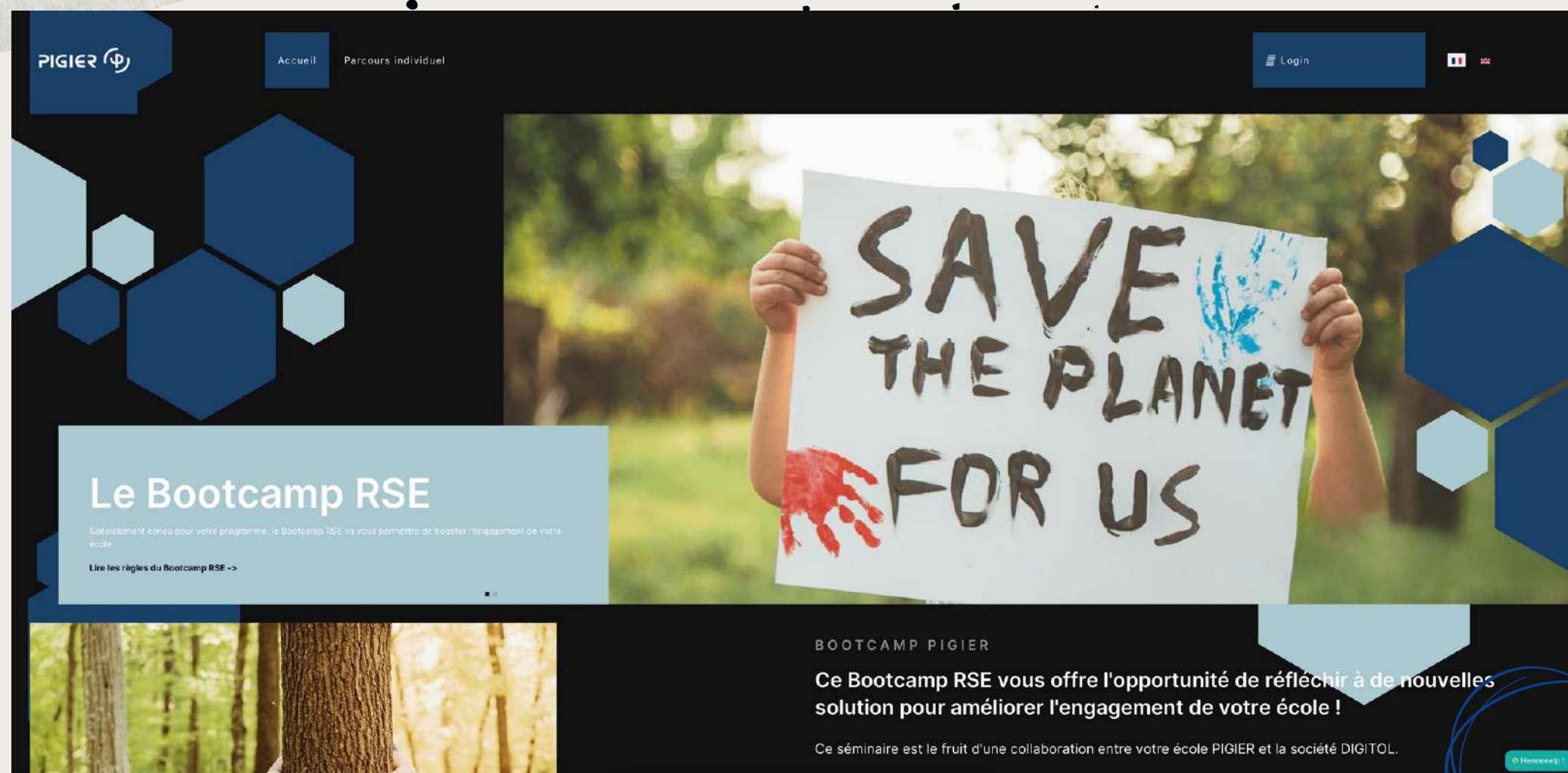
Une note par équipe

Basée sur le total obtenu sur tous les défis

Une note individuelle

Basée sur l'implication de chacun (peer review)

DES QUESTIONS ?



Message ou Appel +33 6 25 42 27 92

Aurélien Gatesous quand vous voulez !
Vous êtes peu nombreux, profitez-en !

C'EST PARTI ?



1. Votre équipe

Retrouvez votre équipe

2. Plateforme DIGITOL

Foncez sur la rubrique agenda une fois connectés

**DIGI
TOL**

IMMERSIVE LEARNING

PIGIER 

**À VOUS
2 JOUER !**